

CoCoral Vol.2 ゲーム編 児童・生徒用

コンテンツの使い方について



<目次>

・動作要件について	2 ページ
・コンテンツ内容について	2 ページ
・資料について	2 ページ
・トップページについて	3 ページ
・「学年で選ぶ」ページについて	4 ページ
・「題材で選ぶ」ページについて	5 ページ
・各チャプター再生ページ（動画タブ）について	6 ページ
・各チャプター再生ページ（事前資料タブ）について	7 ページ
・各チャプター再生ページ（提示用素材タブ）について	8 ページ
・各チャプター再生ページ（おたより用素材タブ）について	9 ページ
・資料一覧ページについて	10 ページ
・編集可能 PDF データの使い方について	11 ページ

■動作要件について

項目	動作環境			
OS	Windows7	Windows8.1	Window10	iOS
	Windows7(32/64bit)	Windows8.1(32/64bit)	Windows10(32/64bit)	iOS8/9
ブラウザ	InternetExplorer11	InternetExplorer11（デスクトップモード）		Safari
その他	Adobe Reader			

■コンテンツ内容について

チャプター番号	タイトル	再生時間
1	取り出せないお金	2'24
2	お母さんのクレジットカード	5'17
3	写真のゆくえ	2'28
4	あぶない約束	3'34
5	すれ違い	3'34
6	ゲーム、やりすぎてない？	3'20
7	こんなことになるなんて…	3'20
8	なりすまし	2'50
9	眠れない	3'33
10	無料の誘惑	4'47

■資料について

項目	内容
指導案	授業の事前準備でご利用ください。 チャプター毎に PDF ファイルとしてご用意しています。
本時案例	授業に合わせてデータを自由にアレンジできるよう、指導案に含まれている本時案例を編集可能な PDF ファイルとしてご用意しています。※一部チャプター除く
ワークシート	授業でのグループワークでご利用ください。 また、授業に合わせてデータを自由にアレンジできるよう、編集可能な PDF ファイルでご用意しています。※一部チャプター除く
おたより用素材	日々の「おたより」づくりにご利用ください。 各チャプターに関連するコラムを JPEG 形式でご用意しています。
付録 チェックシート	ゲーム（スマホ・テレビ・インターネット利用など）と普段の生活の振り返りにご利用ください。 PDF ファイルとしてご用意しています。
付録 お約束シート	ゲーム機利用のルールを授業や家庭で相談しながら作成する際に、ご利用ください。 PDF ファイルとしてご用意しています。

■トップページについて

《画面イメージ》



《説明》

- ① 各コンテンツを学年別で選択できるよう、「学年で選ぶ」メニューページが表示されます。
- ② 各コンテンツを題材別で選択できるよう、「題材で選ぶ」メニューページが表示されます。
- ③ 「コンテンツの使い方」をクリックすると、本 PDF ファイルが表示されます。
- ④ 「資料一覧」をクリックすると、本コンテンツで提供している資料のダウンロードページが表示されます。

■「学年で選ぶ」ページについて

《画面イメージ》



《説明》

- ・ 各チャプターを学年別で選択するためのメニューです。
- ・ 各チャプターの画像の上に、マウスを移動させることで、コンテンツの概要吹き出しが表示されます。

【吹き出し表示内容】

- ・ 題材
- ・ カリキュラム番号と内容
- ・ あらすじ
- ・ 各チャプターの画像をクリックすると、対象チャプターの再生ページが表示されます。

■「題材で選ぶ」ページについて

《画面イメージ》

題材で選ぶ

クレジットカード・プリペイドカード

【題材】プリペイドカード

【カリキュラム】2-1: 認証の重要性を理解し、正しく利用できる。

【あらすじ】
 ゲームが好きな省吾。
 お手伝いをし、母親からお小遣いをもらう約束で貯金をしている。
 貯めた1,000円で、ゲームで欲しいアイテムを手に入れるために、
 コンビニでプリペイドカードを購入。
 しかし、欲しかった漫画の発売日、現金がないことに気付く省吾。

ゲーム依存

【学活】4年
ゲーム、やりすぎてない？

【学活】6年
こんなことになるなんて…

SNS

【道徳】5年
あふびなし約束

【道徳】6年
すれ違い

無料ゲーム

【学活】4年
無料の誘惑

【学活】6年
なりすまし

ID/パスワード

【学活】4年
無料の誘惑

【学活】6年
なりすまし

《説明》

- ・ 各チャプターを題材別で選択するためのメニューです。
- ・ 各チャプターの画像の上に、マウスを移動させることで、コンテンツの概要吹き出しが表示されます。

【吹き出し表示内容】

- ・ 題材
- ・ カリキュラム番号と内容
- ・ あらすじ
- ・ 各チャプターの画像をクリックすると、対象チャプターの再生ページが表示されます。

■各チャプター再生ページ（動画タブ）について

《画面イメージ》



シーン1 から順に再生してください。

《説明》

- ・ 対象チャプターをシーン別に再生するための再生ページです。
- ・ 動画再生可能な状態になると、サムネイル画像下部に再生ボタンが表示されます。
- ・ 再生を開始する場合は、再生ボタンをクリックします。



※ご使用の環境によっては、再生が開始されるまで時間がかかる場合があります。

- ・ 全画面表示にした場合は、さらにスライダを移動させることで、先に飛ばしたり戻したりすることが可能です。



《画面イメージ》

《說明》

- Copyright(C) Entetsu System Service Co.,Ltd. All Rights Reserved.

■ 各チャプター再生ページ（提示用素材タブ）について

《画面イメージ》

【3年生】
学 活
取り出せないお金



動画

事前資料

提示用素材

おたより用素材



JPG

経験値が5倍に.jpg



JPG

貯金箱.jpg



JPG

まとも01.jpg



JPG

まとも02.jpg



JPG

まとも03.jpg

《説明》

- ・ 実際に授業する際に利用するためのシーン画像の確認やダウンロードをするためのページです。
印刷して板書で利用することができます。
- ・ 確認する場合は、サムネイル画像をクリックしてください。
- ・ ダウンロードする場合は、サムネイル画像を右クリックし、メニューより「対象をファイルに保存」をクリックしてください。

■各チャプター再生ページ（おたより用素材タブ）について

《画面イメージ》

【3年生】学活取り出せないお金



動画

事前資料

提示用素材

おたより用素材

1 ルールづくりの必要性

今のゲーム機やスマートフォン（スマホ）は、単にゲームをする道具や携帯電話ではありません。パソコン並みの機能を持っています。子どもにとっては、興味する面白い道具です。思わぬことが頻発に起きてしまいます。子どもは自転車や車の乗り方を教えることを考えてみましょう。あなたはどう思いますか？ 最初は「自由にどこでも走り回っていい」と思いますか？ そんなことはいけません。最初は補助輪付きの自転車や、道のすぐそばで、親が見守りながら、しだいに上のレベルに達させてみましょう。ゲーム機やスマホも同じことです。子どもが年齢や発達段階に応じて、最初は非常に制限した使い方を始めて、子どもが慣れて、親から見ても危険である範囲が広がっていくにつれて、制限をだんだん緩めていきましょう。

静岡大学名誉教授 阿部圭一

JPG

コラム04(おたより用素材).jpg

2 ルールづくりのポイント

ゲーム機やスマホを買う前に、お子さんと話し合せて、「我が家のルール」を決めてください。まず最初に、次のことを理解させてください。

①これから買うゲーム機（スマホ）は、親のお金で買う（スマホの場合はさらに毎月の料金も親が払う）のだから、ゲーム機（スマホ）は親の物であり、あなたに貸していること。

②約束したルールが守れなかったら、すぐ直すこと。

親が一方的に押し付けるのではなく、なぜそのルールが必要なのかお子さんに理解させ、相談しながら決めましょう。決めたルールは紙に書いて貼っておくと良いですよ。

静岡大学名誉教授 阿部圭一

JPG

コラム13(おたより用素材).jpg

3 プリペイドカードの注意点～

プリペイドカードとは、予め一定金額を入金して積み立てておく形（預金）で、決まった企業内の商品やサービスを提供してもらう権利のあるカード型の貨幣です。プリペイドカードの中でもゲーム専用のプリペイドカードは、コンビニエンスストアや家電量販店等で販売されています。ゲーム会社等に買えるプリペイドカードを販売しています。購入価格は500円から10,000円まで幅広くあり、支払いの感覚が実際の現金で支払う時とは異なるため、子どもが小さいうちからつづいてしまうと大変なことになる可能性があります。プリペイドカードの中には、音楽やゲーム等の商品を購入するものとプリペイドカード内の金額をゲーム等で使用するポイントに替えるものがあります。

情報セキュリティ教材 [CoCoral] より

JPG

コラム14(おたより用素材).jpg

《説明》

- ・ 日々のおたよりづくりで利用可能な、コラムの確認やダウンロードをするためのページです。
- ・ 確認する場合は、サムネイル画像をクリックしてください。
- ・ ダウンロードする場合は、サムネイル画像を右クリックし、メニューより「対象をファイルに保存」をクリックしてください。

■資料一覧ページについて

《画面イメージ》

資料一覧					
					
【指導案】ファイル	ファイル形式	【本時案例】ファイル	ファイル形式	【ワークシート】ファイル	ファイル形式
1 01-1 chapter1 取り出せないお金 指導案	pdf	1 01-2 chapter1 取り出せないお金 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	1 01-3 chapter1 取り出せないお金 ワークシート	pdf(編集可)
2 02-1 chapter2 お母さんのクレジットカード 指導案	pdf	2 02-2 chapter2 お母さんのクレジットカード 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	2 02-3 chapter2 お母さんのクレジットカード ワークシート	pdf
3 03-1 chapter3 写真のゆくえ 指導案	pdf	3 03-2 chapter3 写真のゆくえ 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	3 03-3 chapter3 写真のゆくえ ワークシート	pdf(編集可)
4 04-1 chapter4 あぶない約束 指導案	pdf	4 04-2 chapter4 あぶない約束 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	4 04-3 chapter4 あぶない約束 ワークシート	pdf
5 05-1 chapter5 すれ違い 指導案	pdf	5 05-2 chapter5 すれ違い 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	5 05-3 chapter5 すれ違い ワークシート	pdf
6 06-1 chapter6 ゲーム、やりすぎてない？ 指導案	pdf	6 06-2 chapter6 ゲーム、やりすぎてない？ 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	6 06-3 chapter6 ゲーム、やりすぎてない？ ワークシート	pdf(編集可)
7 07-1 chapter7 こんなことになるなんて… 指導案	pdf	7 07-2 chapter7 こんなことになるなんて… 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	7 07-3 chapter7 こんなことになるなんて… ワークシート	pdf(編集可)
8 08-1 chapter8 なりすまし 指導案	pdf	8 08-2 chapter8 なりすまし 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	8 08-3 chapter8 なりすまし ワークシート	pdf(編集可)
9 09-1 chapter9 眠れない 指導案	pdf	9 09-2 chapter9 眠れない 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	9 09-3 chapter9 眠れない ワークシート	pdf
10 10-1 chapter10 無料の誘惑 指導案	pdf	10 10-2 chapter10 無料の誘惑 本時案例(編集可)	pdf(編集可)	10 10-3 chapter10 無料の誘惑 ワークシート	pdf(編集可)

《説明》

- ・ 資料のダウンロードページとして各チャプター関連資料を種類毎に一覧表示したページです。
- ・ 確認する場合は、リンクをクリックしてください。
- ・ ダウンロードする場合は、リンクを右クリックし、メニューより「対象をファイルに保存」をクリックしてください。

■編集可能 PDF データの使い方について

《画面イメージ》



《説明》

- ・ 上記画面イメージの水色背景部分（学習展開や留意点）がテキストボックスになっており、自由に文章が編集できます。
※項目名やあらすじの文章変更はできません。
- ・ PDF データを変更した場合には、別名でデータの保存を行い、更新データが反映されていることをご確認ください。

※ご使用の環境によってはファイルの起動に時間がかかる場合があります。

※Adobe Reader につきましては、最新バージョンの使用を推奨します。

（Adobe Reader は無料で利用できます。）

ご注意

- (i) 本書の内容の一部またはすべてを無断転記することを固くお断りします。
- (ii) 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- (iii) 本製品がお客様により不適當に使用されたり、本書の内容に従わずに取り扱われたりすること等に起因して生じた障害等につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。

© 遠鉄システムサービス株式会社